ピクミン３

準備する

はじめに

操作方法

各モードでのアドバイス

WUP-P-AC3J-03

ご使用になる前に

この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの (安全に使用するために)は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。
ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

2 コントローラーとサウンドについて

使用できるコントローラー

本体に登録した、次のいずれかのコントローラーを使用します。

Wiiリモコン + ヌンチャク

Wii U GamePad

Wii U PRO コントローラー

※ 2人で遊ぶ場合は、コントローラーが2つ必要です。
※ Wii U GamePadは、1台しか登録できません。
※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。
※ WiiリモコンまたはWiiリモコンプラスを使用する場合は、センサーバーが必要です。くわしくはWii U取扱説明書(冊子)の「センサーバーの設置」の項目をご覧ください。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。

コントローラーの補正について

接続時にコントローラーのスティックが正しく反応しないときは、Ⓐ Ⓑ ⊕ ⊖ を同時に３秒以上押し続けることで補正できます。

※ くわしくはWii U取扱説明書(冊子)の「コントローラーを補正する」をご覧ください。

サウンドの再生方式について

このゲームは、サラウンド (リニアPCM 5.1ch)に対応しています。サラウンドを楽しむ場合は、Wii Uメニュー

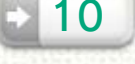
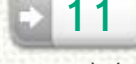
の (本体設定)で「テレビ」を選び、サウンドの再生方式を「サラウンド」にしてください。

※ このソフトをサラウンドで楽しむためには、HDMI®端子を搭載したAVサラウンドアンプとWii U本体をHDMIケーブルで接続してください。アンプ側の設定や接続方法についてはアンプの取扱説明書をご覧ください。

3 インターネットでできること

インターネットに接続すると、次のことがお楽しみいただけます。

Miiverseの利用

インターネットに接続して（Miiverse）を利用すると、次のことができます。

カメラモード 10 で撮影したゲーム内のスナップショットに、絵や文字をつけて投稿ができます。投稿した内容はMiiverseで見ることができます。

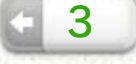
※ インターネットに接続して、あらかじめMiiverseの設定を行う必要があります。

※ インターネット接続については、Wii U取扱説明書 (冊子) の「インターネット設定」の項目をご覧ください。

※ Miiverseについては、Wii U電子説明書の「Miiverse」の項目をご覧ください。Wii U電子説明書は、Wii Uメニューでを押し、HOMEボタンメニューで（説明書）を選ぶと表示されます。

世界ランキングへの参加

「ストーリー」 10 や「ミッション」 11 をクリアしたときのベストスコアで、ランキングに参加できます。ランキングに参加すると、世界中のプレイヤーの中でどれくらいの位置にいるかわかります。

※ ランキングをみるための「ランキング」ボタンは、「ストーリー」や「ミッション」をクリアすると、結果画面などに表示されます。

「ミッション追加ステージ」の購入

ミッション選択画面で「ミッション追加ステージ」を購入できます。 15

4 保護者の方へ

ここは おとなのひとに みてもらってください

お子様の使用を制限したい場合は、Wii Uメニューの (保護者による使用制限)で、制限したい項目を選んでください。このソフトでは、以下の内容を制限できます。

項目名	制限したい内容
ゲームソフトの通信機能	いつの間に通信を利用した世界ランキングの受信や、ベストスコアの送信を制限することができます。 3
ニンテンドーeショップ等での商品やサービスの購入	「ミッション追加ステージ」の購入を制限することができます。 3
Miiverseの使用	カメラモードで撮影したときに、画像やコメントを投稿できる機能を「投稿のみ制限する」または「投稿・閲覧を制限する」で制限できます。 3

5 ゲームの始めかた

タイトルメニュー

プレイするモードを選びます。

※ セーブデータが作られていなければ、ストーリーが始まります。

モード	説明
ストーリー → 10	食料を回収しながら、ピクミンたちと惑星を探索します。（1人で遊びます）
ミッション → 11	時間内にお宝をあつめたり、原生生物をたおしたりします。（1人か2人協力で遊びます）
ビンゴバトル → 12	1Pと2Pがピクミンを引き連れ、ビンゴで対戦します。（2人対戦で遊びます）

続きから遊ぶ

日付が表示されたデータを選ぶと、「ストーリー」を続きから遊べます。
Ⓛの左右で過去の日付も選べます。

※ 過去の日付で遊んで1日の終わりにセーブすると、

遊んだ日付より後日のデータは消去されます。

※ 過去の日付に戻るときは、内容を十分にご確認ください。消去されたデータは元に戻せません。

データの保存（セーブ）について

ゲームの進行状況は、「ストーリー」での１日の終わりや、「ミッション」や「ビンゴバトル」を終了したときに自動的にセーブされます。

6 Wii U GamePad（タッチペン操作）

Wii U GamePad（タッチペン操作）で遊ぶときの操作方法です。

※ ポーズメニューで、タッチペン操作とクラシック操作➔ 7の切り替えができます。

タッチペンモード画面

タッチペン操作は、主に「タッチペンモード画面」で行います。

1 カイサンボタン

※ ロックオン中は「トツゲキボタン」になります。

2 アプリ起動ボタン

アプリモード画面➔ 10を表示します。

※ タッチペンモード画面に戻る場合は、「アプリ終了ボタン」をタッチします。

3 リーダーの切り替え

※ 自分の隊列の中にいるリーダーについては、アイコンが表示されません。

4 ゲキカラボタン

※「ストーリー」では、ピキノツユクサの実を10個集めると表示されます。

リーダーの基本操作

操作	
移動 	
カーソルを動かす	タッチしてスライド
笛で呼ぶ 	（カーソルがピクミンにあっているとき）
投げる 	素早くタッチして離す
解散 	「カイサンボタン」をタッチ
引っこ抜く 	（ピクミンの芽のそばで）
リーダーの切り替え	「リーダーの切り替え」をタッチ/ （隊列にいないとき）
投げるピクミンやプレイヤーを選ぶ	/（タッチしていないとき）

リーダーの応用操作

操作	
パンチ 	（投げられるキャラクターがいない状態で原生生物に近づいたとき）
突撃	「トツゲキボタン」をタッチ （ロックオン状態で）

ゲキカラスプレーを使う	「ゲキカラボタン」をタッチ（ゲキカラスプレーの残り数があるとき）
よける	✚（ヨケ笛を手に入れてから）

● ビンゴバトルのみ

アイテムを使う	「アイテムボタン」をタッチ（アイテムがストックされているとき）

カメラの操作方法

見たい方向に視点をむける	タッチして端までスライド
視点をまわす	ZL
視点を自由にまわす	Ⓡ
ロックオン	ZL 押し続ける（カーソルが対象にあっているとき）

メニューの操作方法

項目の選択	Ⓛ
決定	タッチして離す/Ⓐ
ポーズメニューを開く	⊕

GamePadのみで遊ぶ

GamePadの⊖ボタンで、GamePadのみで遊べるようになります。

※ 元に戻す場合も、⊖ボタンを押します。

レーダー画面(GPAD)に切り替える	「アプリ起動ボタン」をタッチ (GamePadのみで遊んでいるとき)

7 Wii U GamePad（クラシック操作）

Wii U GamePad（クラシック操作）で遊ぶときの操作方法です。

リーダーの基本操作

移動/ カーソルを動かす 	
カーソルだけ動かす	Ⓛ+Ⓡ
カーソルをプレイヤー位置に戻す	
カーソルの吸着 	ZL （カーソルの近くに吸着できる対象があるとき）
笛で呼ぶ 	ZR
投げる 	Ⓐ
解散 	GamePadを振る/Ⓑ
引っこ抜く 	Ⓐ （ピクミンの芽のそばで）
リーダーの切り替え	（隊列にいないとき）

投げるピクミンやプレイヤーを選ぶ	L

リーダーの応用操作

パンチ 	Ⓐ（投げられるキャラクターがいない状態で原生生物に近づいたとき）
突撃	GamePadを振る/Ⓑ（ロックオン状態で）
ゲキカラスプレーを使う	✚（ゲキカラスプレーの残り数があるとき）
よける	✚（ヨケ笛を手に入れてから）

●ビンゴバトルのみ

アイテムを使う	✚（アイテムがストックされているとき）

カメラの操作方法

視点をまわす	ZL
視点を自由にまわす	Ⓡ
ロックオン	ZL 押し続ける（カーソルが対象に合っているとき）

メニューの操作方法

項目の選択	Ⓛ
決定	Ⓐ
ポーズメニューを開く	⊕

GamePadのみで遊ぶ

GamePadの⊖ボタンで、GamePadのみで遊べるようになります。

※ 元に戻す場合も、⊖ボタンを押します。

レーダー画面(GPAD)に切り替える	✚ （GamePadのみで遊んでいるとき）

Wiiリモコン+ヌンチャクで遊ぶときの操作方法です。

リーダーの基本操作

カーソルを動かす	Wiiリモコンを狙いたい方向に動かす
移動	
笛で呼ぶ	Ⓑ
投げる	Ⓐ
解散	ヌンチャクを振る
引っこ抜く	Ⓐ （ピクミンの芽のそばで）
リーダーの切り替え	⊖ （隊列にいないとき）
投げるピクミンやプレイヤーを選ぶ	

リーダーの応用操作

パンチ 	Ⓐ	（投げられるキャラクターがいない状態で原生生物に近づいたとき）
突撃	（ヌンチャク）	ヌンチャクを振る（ロックオン状態で）
ゲキカラスプレーを使う	✚	（ゲキカラスプレーの残り数があるとき）
よける	✚	（ヨケ笛を手に入れてから）

●ビンゴバトルのみ

アイテムを使う	✚	（アイテムがストックされているとき）

カメラの操作方法

視点をまわす	Z	
ロックオン	Z	押し続ける（カーソルが対象に合っているとき）

メニューの操作方法

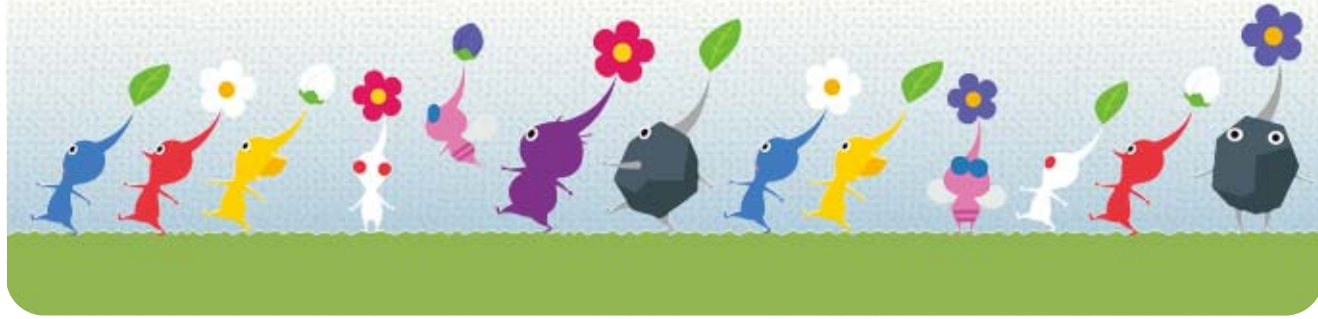
項目の選択	◎	
決定	Ⓐ	
ポーズメニューを開く	⊕	

GamePadのみで遊ぶ

GamePadの⊖ボタンで、GamePadのみで遊べるようになります。

※ 元に戻す場合も、⊖ボタンを押します。

※ GamePadのセンサーバーをご利用ください。

レーダー画面(GPAD)に切り替える	✚	（GamePadのみで遊んでいるとき）

9 Wii U PROコントローラー

Wii U PROコントローラーで遊ぶときの操作方法です。

リーダーの基本操作

操作	ボタン
移動/ カーソルを動かす 	
カーソルだけ動かす	L+R
カーソルをプレイヤー位置に戻す	
カーソルの吸着 	ZL （カーソルの近くに吸着できる対象があるとき）
笛で呼ぶ 	ZR
投げる 	A
解散 	B
引っこ抜く 	A （ピクミンの芽のそばで）
リーダーの切り替え	Y （隊列にいないとき）

投げるピクミンやプレイヤーを選ぶ	L	

リーダーの応用操作

パンチ 	A	（投げられるキャラクターがいない状態で、原生生物に近づいたとき）
突撃	B	（ロックオン状態で）
ゲキカラスプレーを使う	✚	（ゲキカラスプレーの残り数があるとき）
よける	✚	（ヨケ笛を手に入れてから）

●ビンゴバトルのみ

アイテムを使う	✚	（アイテムがストックされているとき）

カメラの操作方法

視点をまわす	ZL	
視点を自由にまわす	R	
ロックオン	ZL	押し続ける（カーソルが対象に合っているとき）

メニューの操作方法

項目の選択	L	
決定	A	
ポーズメニューを開く	+	

GamePadのみで遊ぶ

GamePadの⊖ボタンで、GamePadのみで遊べるようになります。

※ 元に戻す場合も、⊖ボタンを押します。

レーダー画面(GPAD)に切り替える	✚(GamePadのみで遊んでいるとき)

物語に沿って1日に1つのエリアを探索するモードです。

行き詰まったらやり直してみる

「ストーリー」では探索を終えるたびに、1日ずつ自動的にデータがセーブされます。食料がなくなるとゲームオーバーですので、探索に行き詰まったら、過去のデータからやり直してみましょう。5

1 太陽メーター

現在の時間を表し、右まで進むと1日が終わります。

2 プレイヤー

プレイヤーと体力です。リーダー（操作しているプレイヤー）が一番下に表示されます。

3 探索した日数

4 残りの食料

食料の数だけ探索できます。

5 回収した果実

6 次に投げるキャラクター

ここに表示されているピクミンやプレイヤーを投げます。

7 ピクミンの数

左が引き連れているピクミンの数、右が地上に出ているピクミンの数です。

アプリモード画面

8 コンパス

タッチするとレーダーマップを北向き固定と回転で切り替えます。

9 一時停止解除

一時停止中にタッチすると、エリアを上から見た状態のまま一時停止を解除します。

10 ここまで移動

レーダーマップをタッチスライドして表示される、の位置までリーダーが移動します。

11 Gレーダー

タッチするとレーダーマップを表示します。

12 探索メモ

集めた探索メモを開きます。

13 ピクミンインフォ

タッチするとオニヨンや地上にいる数、リーダーについてきている数など、ピクミンの状況と数を表示します。

14 果実レポート

タッチするとこれまでに回収した果実の数や果汁量、特徴などを確認できます。

15 Gカメラ

タッチするとカメラモードになり、写真を撮影できます。撮った写真はMiiverseに投稿できます。また、「ストーリー」の各エリアで撮影した最新の３枚だけが保存され、エリアセレクト画面のエリア画像になります。

16 アプリ終了ボタン

アプリを終了して、タッチペンモード画面に戻ります。

※ Wii U GamePad（タッチペン操作）のみ、表示されます。

１日の終わりに注意

１日が終わるとリーダー（プレイヤー）は宇宙船で空に戻ります。このときピクミンもオニヨンに入ってついてきますが、オニヨンに入れなかったピクミンは、エリアに残り原生生物に食べられてしまいます。

助かるピクミン

隊列にいるか、オニヨンの近くにいる、もしくは引っこ抜かれていないピクミンは、原生生物に食べられずに助かります。

1日を振り返ろう

1日の終わりには、GPADのリプレイ機能でその日の探索を振り返ってみましょう。

探索の作戦を練ろう

1日の始まりには、船内での会話や、GPADの情報を参考にしながら、その日の探索の作戦を立てましょう。

探索メモを確認しよう

ピクミンの習性や操作ガイドなど、探索に役立つ情報があります。Wii U GamePadの をタッチすると確認できます。

※「探索メモ」は「ストーリー」でいろいろなことを経験すると、項目が増えていきます。

３つのミッションにチャレンジするモードです。コントローラーが2つあれば2人で協力して遊べます。

お宝をあつめろ！

果実や原生生物を回収して、コインをかせぎます。
メダルが取れたら次のステージを遊べるようになります。

1 かせいだコイン

果実やキンカイなどを回収すると、ゲージが左にスライドして数字が増えます。

2 ゲキカラスプレーの残り数

ゲキカラエキス（　）を取ると残り数が増え、ゲキカラスプレーが使えます。

3 制限時間

0:00になるとミッションが終了します。

原生生物をたおせ！

できるだけ多くの原生生物をたおします。
メダルが取れたら次のステージを遊べるようになります。

4 たおした原生生物のポイント

たおした原生生物のポイントが加算されます。

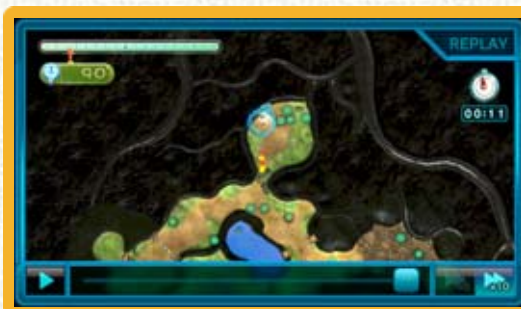
5 残りの原生生物

まだたおしていない原生生物の数です。

巨大生物をたおせ！

「ストーリー」でたおした巨大生物と戦い、できるだけ短い時間でたおすことを目指します。

リプレイで振り返ろう

チャレンジを終えると、リプレイで振り返ることができます。原生生物や果実のある場所をチェックしたりして、次回のチャレンジに役立てましょう。

ビンゴバトル

1Pと2Pがビンゴで対戦するモードです。始める前に使用するコントローラーと、３つの設定を変更できます。

※ 対戦が始まってからコントローラーを切り替えることはできません。

勝利のマカロン

「あり」にするとお互いのオニヨンのそばにマカロンが現れ、相手側のマカロンを回収すると勝ちになります。

戦い方

「1対1」だと互いにプレイヤー１体で遊び、「２対２」にするとプレイヤー２体を切り替えて遊びます。

ピクミン数

最初に引き連れるピクミンの数を変更できます。

※ 設定したピクミン数より少ない状態で始まった場合は、開始時以外の場所にピクミンが隠れています。

※ 1Pの情報はテレビ画面の左側、2Pの情報は右側に表示されます。

※ レーダーマップはGamePadにだけ表示されます。

1 ルーレット

ヤブレカブレ（チェリー）を回収すると回り、自動的に使用するアイテムが決まります。

2 アイテム

ヤブレカブレ（チェリー）の数だけ、ルーレットで決まったアイテムを使うことができます。アイテムを使用するには、「アイテムボタン」をタッチ（タッチペン操作以外は✥）します。

3 ビンゴシート

回収したお宝や原生生物と同じマスが点灯し、タテ、ヨコ、ナナメのいずれかの列をそろえると勝ちです。

4 アイテムボタン

タッチするとアイテムを１回使えます。

※ Wii U GamePad（タッチペン操作）のみ、表示されます。

レーダーマップを活用しよう

集めたい果実が見つからないときは、レーダーマップを活用しましょう。レーダーマップには果実や原生生物の場所が表示されています。

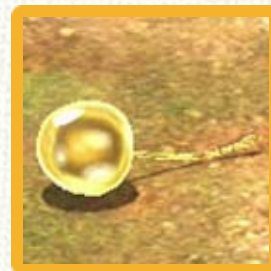
原生生物が持っている果実は？

原生生物が持っている果実は、ビンゴシートで「？」と表示されます。

アイテムは積極的に使おう

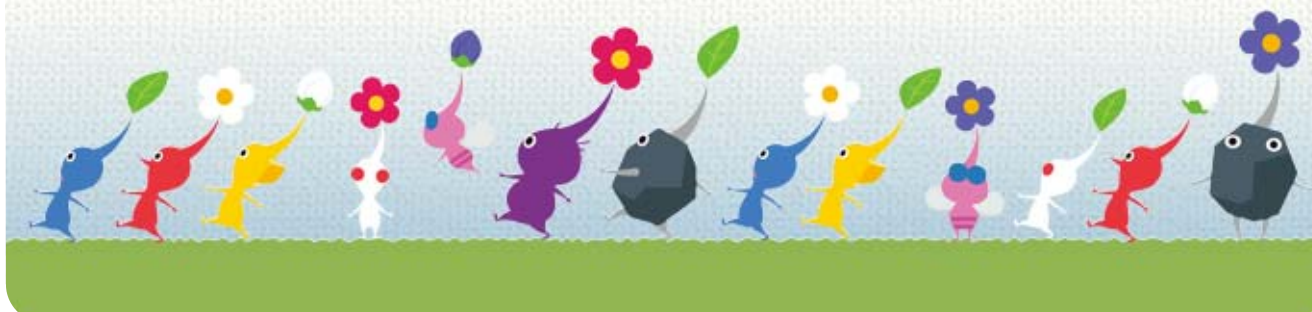
ヤブレカブレ（チェリー）をたくさんストックしたまま負けてしまっていませんか？アイテムの中には不利な状況を一気に逆転できるものもあるので、「アイテムボタン」をタッチ（タッチペン操作以外は✚）して積極的に使っていきましょう。

金のヤブレカブレ（チェリー）を取ろう

金のヤブレカブレ（チェリー）を取ると、一気に最大までストックできます。見つけたら最優先で取りに行きましょう。

相手のピクミンをふりはらう

対戦相手のピクミンにまとわりつかれると、自分のピクミンを投げたり集合させたりすることができなくなります。早めにふりはらいましょう。

※ Wiiリモコン＋ヌンチャクで操作しているときはヌンチャクを振って、GamePadやWii U PROコントローラーで操作しているときはⓁを素早く動かして、相手のピクミンをふりはらいます。

13 ビンゴバトルのアイテム

ビンゴバトルで使えるアイテム

ピクミン+１０

自分のピクミンが１０匹ふえます。

レアピクミン+５

めずらしい色の自分のピクミンが5匹ふえます。

サンダー

相手の頭上にカミナリを落とし、相手をしばらく動けなくします。

チャンスだま

自分のビンゴシートのマスが、１つ点灯します。

ラクセキ

相手の近くに岩を落とします。

ゲキカラスプレー

隊列のピクミンをぐーんと強くします。

テキゼンメツ

画面内にいる原生生物をすべてたおします。(巨大な原生生物には効果がありません)

バクダン

投げると一定時間後に爆発します。

シャッフル

相手のビンゴシートのマスを、かきまぜて並べなおします。

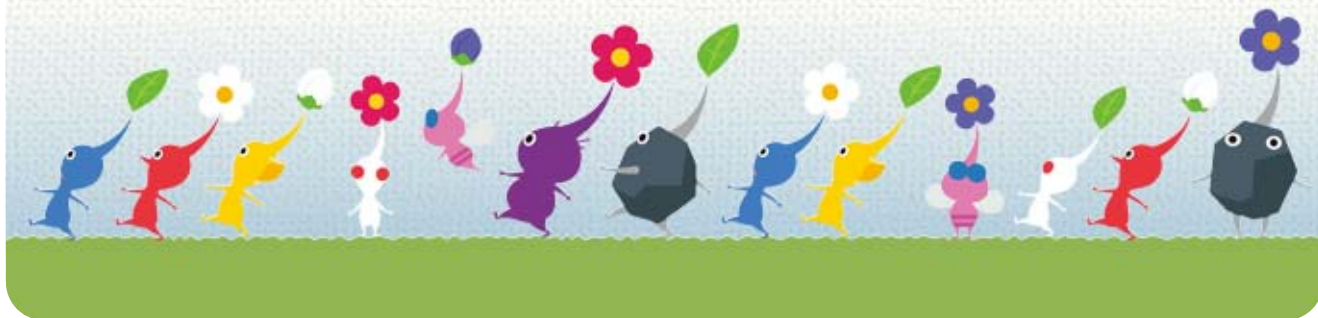
センサーバクダン

投げると一定時間後に起動し、起動後は、敵味方関係なく近づくプレイヤーに反応して爆発します。カベや果実など様々なものにくっつけることができます。

ワープ

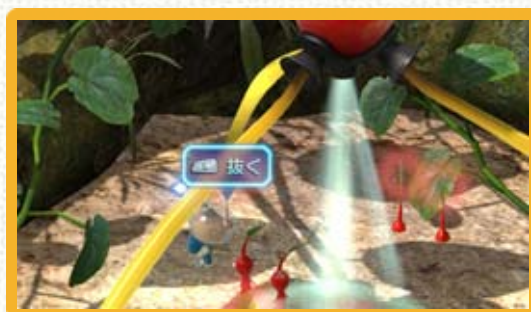
相手をどこか別の場所に飛ばします。

勝利のマカロンリターン

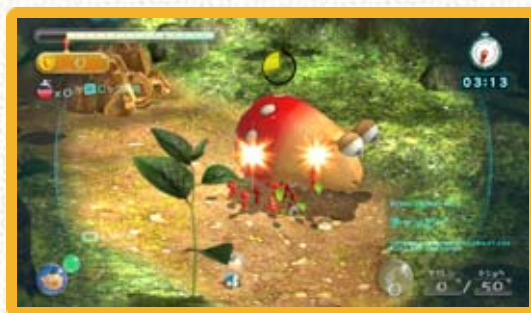
うばわれた「勝利のマカロン」が返ってきます。

プレイヤーを投げる

ピクミンだけではなく、ほかのプレイヤーも段差のある場所や対岸などに投げることができます。投げられたプレイヤーをリーダーに切り替えると、探索の範囲を広げられます。

ピクミンを引っこ抜く

ピクミンの芽の引っこ抜きは、1度Ⓛ（タッチペン操作以外はⒶ）を押すと残りは勝手に抜いてくれます。

また、フリーのプレイヤーは、近くに芽があると勝手に引っこ抜きます。

ピクミン全員で突撃

ピクミン全員で攻撃する突撃は、カベを壊すときだけではなく、原生生物との戦いでも役に立ちます。

「ここまで移動」を使おう

GamePadのレーダーマップをタッチスライドすると「ここまで移動」ボタンが表示され、ボタンを押すとリーダーが、の位置まで自分で移動します。

※ エリアのどこかに落ちているメモを拾うと、使えるようになります。

ゲキカラスプレーでピクミン大興奮

ゲキカラスプレーを使うとまわりにいるピクミンが興奮し、しばらくのあいだ攻撃力や移動するスピードが上がります。

バクダン岩の取り扱いに注意！

ピクミンが障害物などのそばにバクダン岩をしかけたら、急いで集合させましょう。爆発に巻き込まれたピクミンは死んでしまいます。

ヨケ笛を吹いて回転してよける

ヨケ笛を吹くと、ピクミンの隊列ごと素早く移動できます。原生生物の攻撃をよけるのに適しています。

「ミッション追加ステージ」(有料)を購入する

インターネットを利用して、「ミッション追加ステージ」(有料)を購入することができます。

購入方法

❶ タイトルから「ミッション」に入って、ミッション選択画面で「ニンテンドーeショップ」を選び、ニンテンドーeショップを起動します。
❷ 画面の案内に従って操作してください。
❸ 購入後、ダウンロードが完了したら『ピクミン３』を起動しなおします。
❹ 購入したミッションをミッション選択画面で選べるようになります。

※ ニンテンドーeショップの電子説明書は、ニンテンドーeショップの「メニュー」から「説明書」を選ぶと、ご覧いただけます。

※ ダウンロードの状況は、HOMEボタンメニューから確認できます。

16 権利表記など

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。
本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

商品・販売・取り扱いに関する お問い合わせ

お客様ご相談窓口

0570-011-120

PHS、IP電話からは 075-662-9611 におかけください。

※ 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。

電話受付時間 / 月～金　9:00 ～ 17:00
（土、日、祝日、会社設定休日を除く）

修理に関する お問い合わせ･送り先

任天堂サービスセンター

0570-021-010

PHS、IP電話からは 0774-28-3133 におかけください。

※ 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。

電話受付時間 / 月～金　9:00 ～ 21:00
土　9:00 ～ 17:00
（日、祝日、会社設定休日を除く）

〒611-0042　京都府宇治市小倉町神楽田56番地
任天堂サービスセンター

任天堂株式会社
〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1